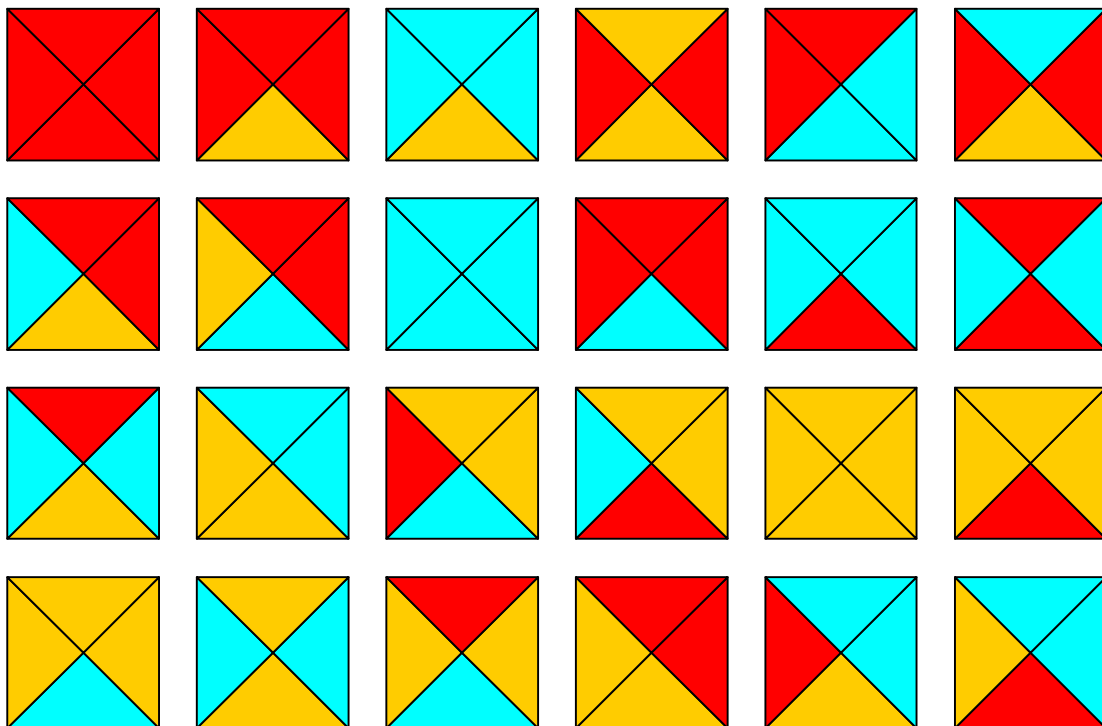
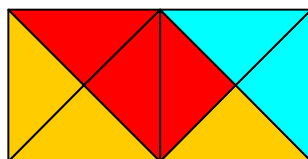


6 - LES CARRÉS DE MAC-MAHON

Vers 1930, dans l'Armée des Indes, le major d'artillerie et mathématicien britannique Mac-Mahon créa ce jeu formé de 24 carrés.



Deux carrés peuvent être placés l'un à côté de l'autre lorsque les côtés communs portent la même couleur.



En utilisant plus de 20 carrés, réalise un rectangle.