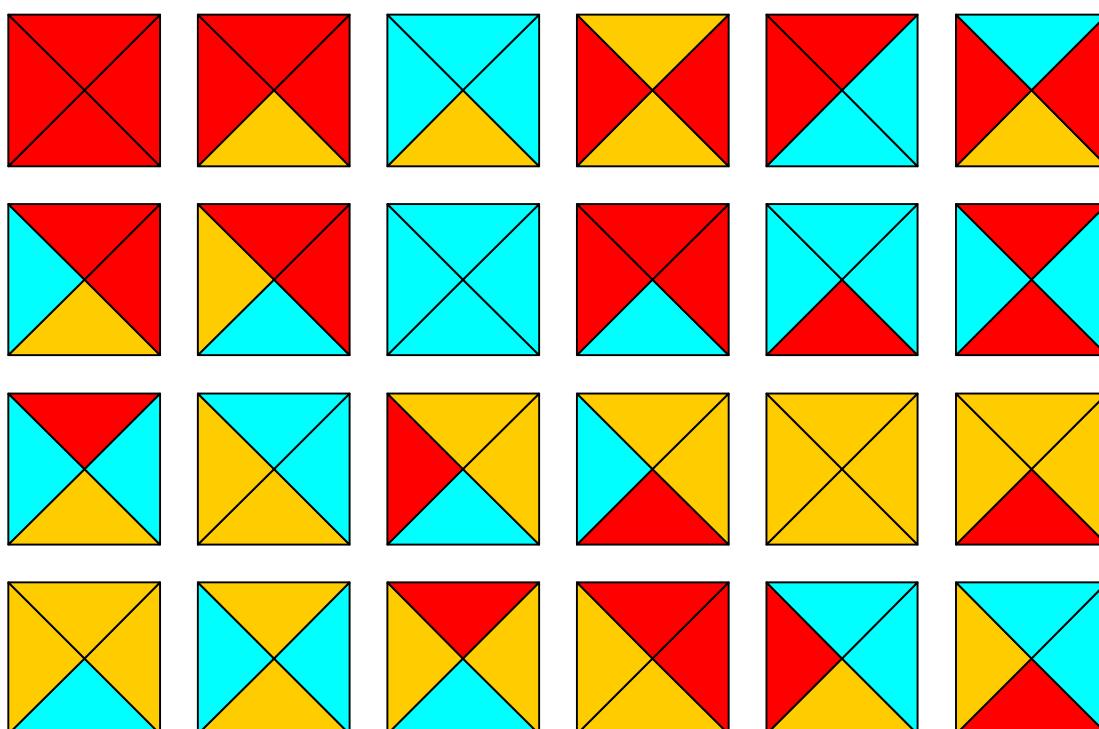
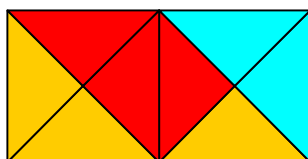


6 - I QUADRATI DI MAC-MAHON

Verso 1920, nell' esercito delle Indie, il maggiore d'artiglieria e matematico britannico Mac-Mahon creò questo gioco composto di 24 quadrati.



Due quadrati si possono costeggiare se i lati comuni sono dello stesso colore.



Utilizzando più di 20 quadrati, realizza un rettangolo.