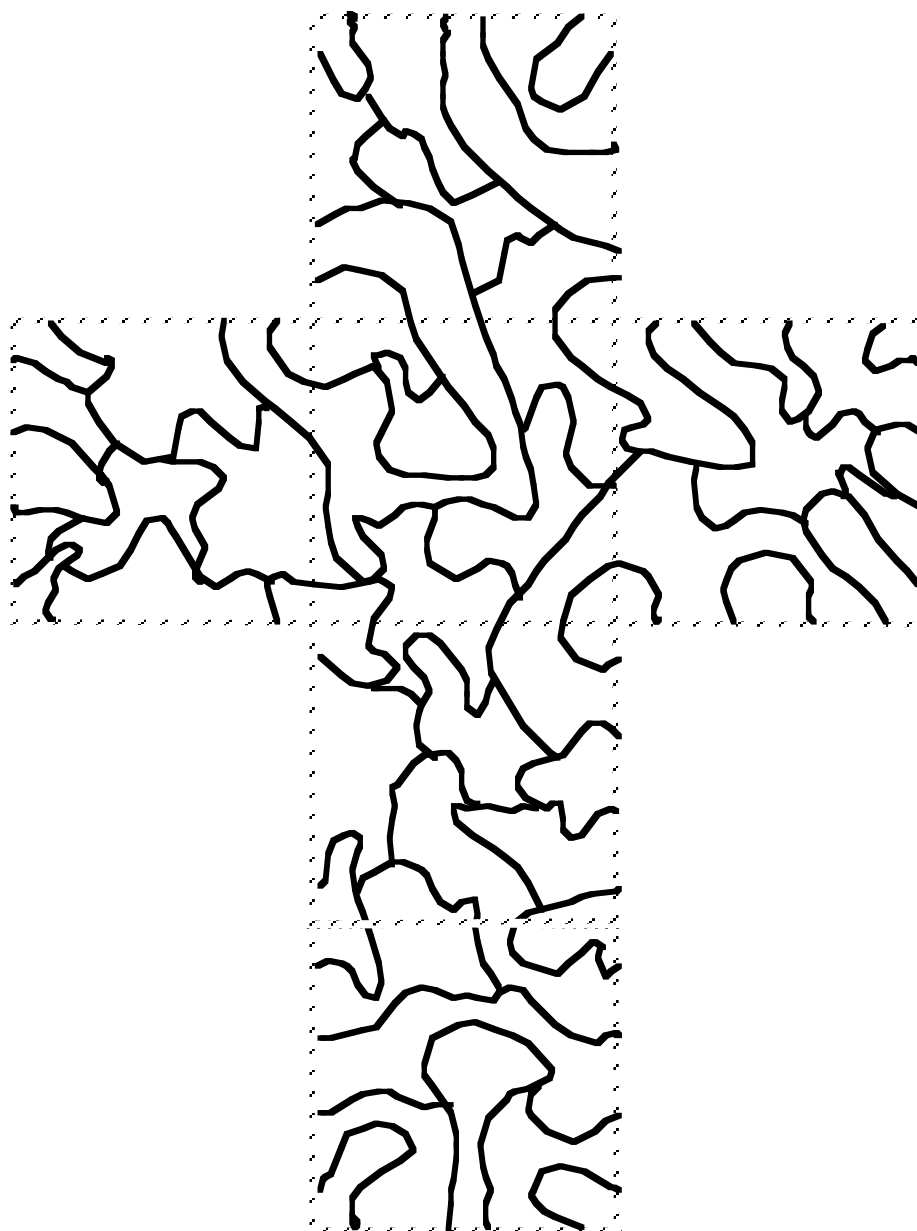


## 12 - UN SVILUPPO DA COLORARE



Utilizzando il meno colori possibile, colora questo sviluppo di un cubo prima di costruirlo.

Attenzione! Due zone vicine non possono avere lo stesso colore.

(La punteggiatura non è un limite di zona da colorare ; una zona può prolungarsi su due facce consecutive).