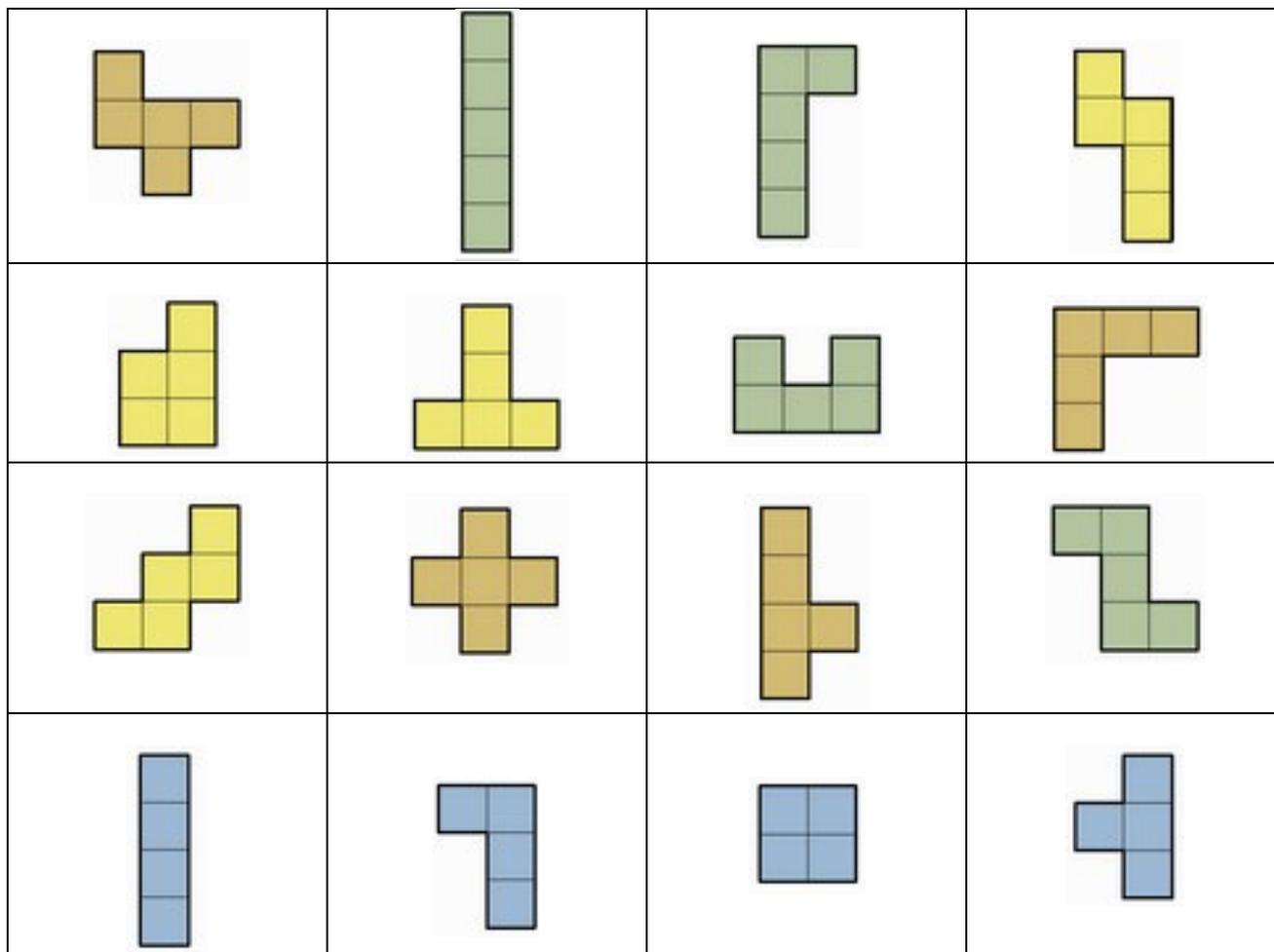


12 PENTAMINOS et 4 TÉTRAMINOS POUR UN CARRÉ GÉOMAGIQUE

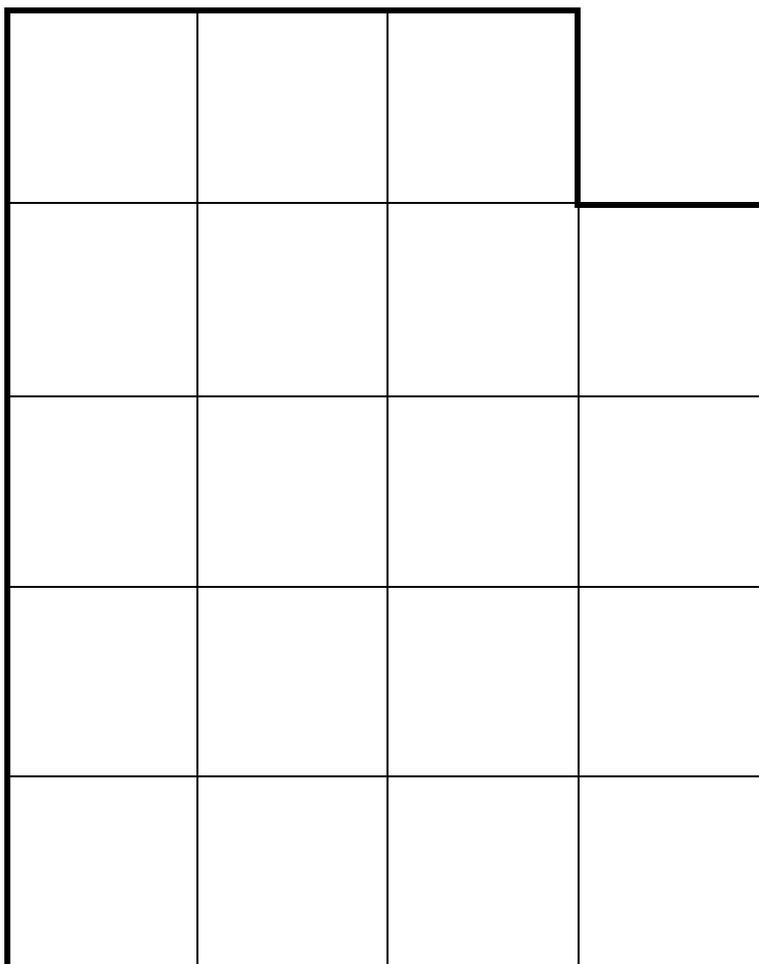
<http://www.geomagicsquares.com/gallery.php?page=33>

Les pièces utilisées



<http://www.scilogs.fr/complexites/pepites-geometriques-cachees/> Ces objets géométriques créés par Lee Sallows ont été diffusés en France par Jean Paul Delahaye dans cet article de la revue « Pour la Science ».

Le polygone à recouvrir

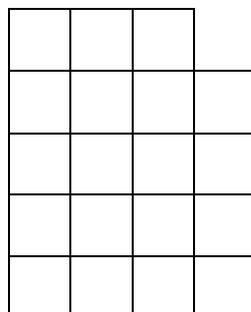
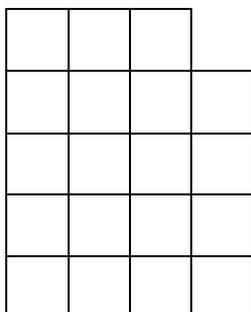
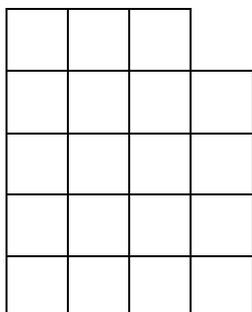
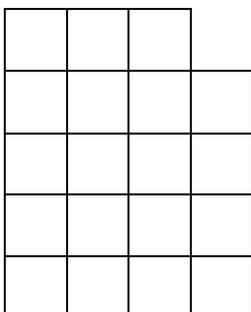
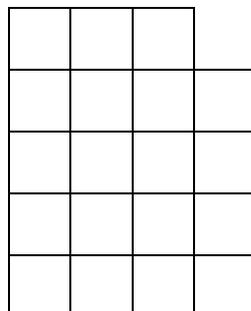
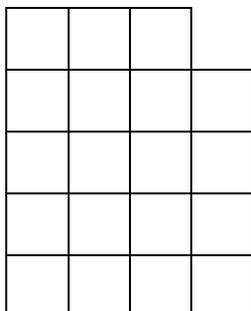
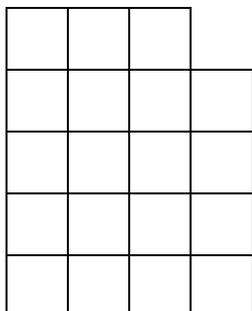
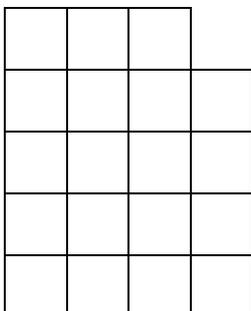
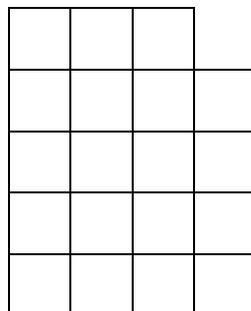
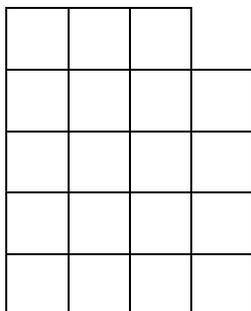
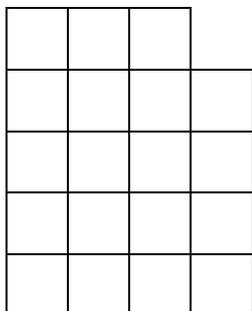
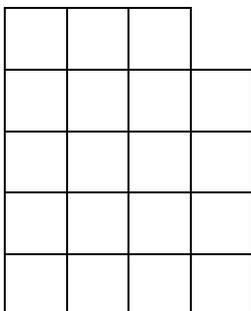
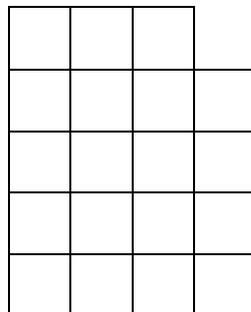
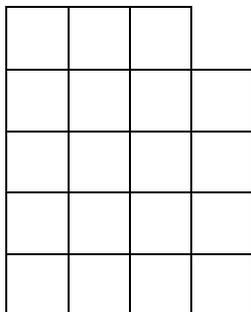
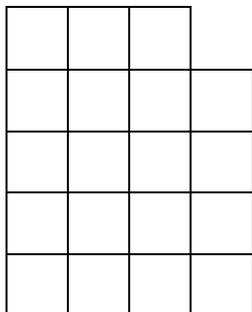
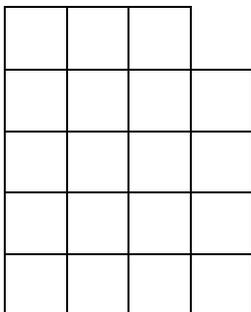


Trouve le plus possible de recouvrements de ce polygone par des pièces choisies parmi les neuf.

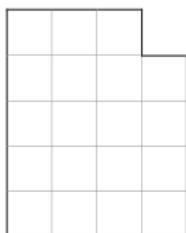
Indique ce que tu as trouvé dans le recueil de solutions.

Pour des pièces formées de carrés de 2,5 cm de côté

Recueil de solutions



Construire le carré géomagique



Ce polygone peut être recouvert par les quatre pièces de chaque ligne, chaque colonne ou chaque diagonale du tableau ci dessous. Certaines pièces sont déjà placées. Dessine les pièces manquantes dans les carrés quadrillés.
