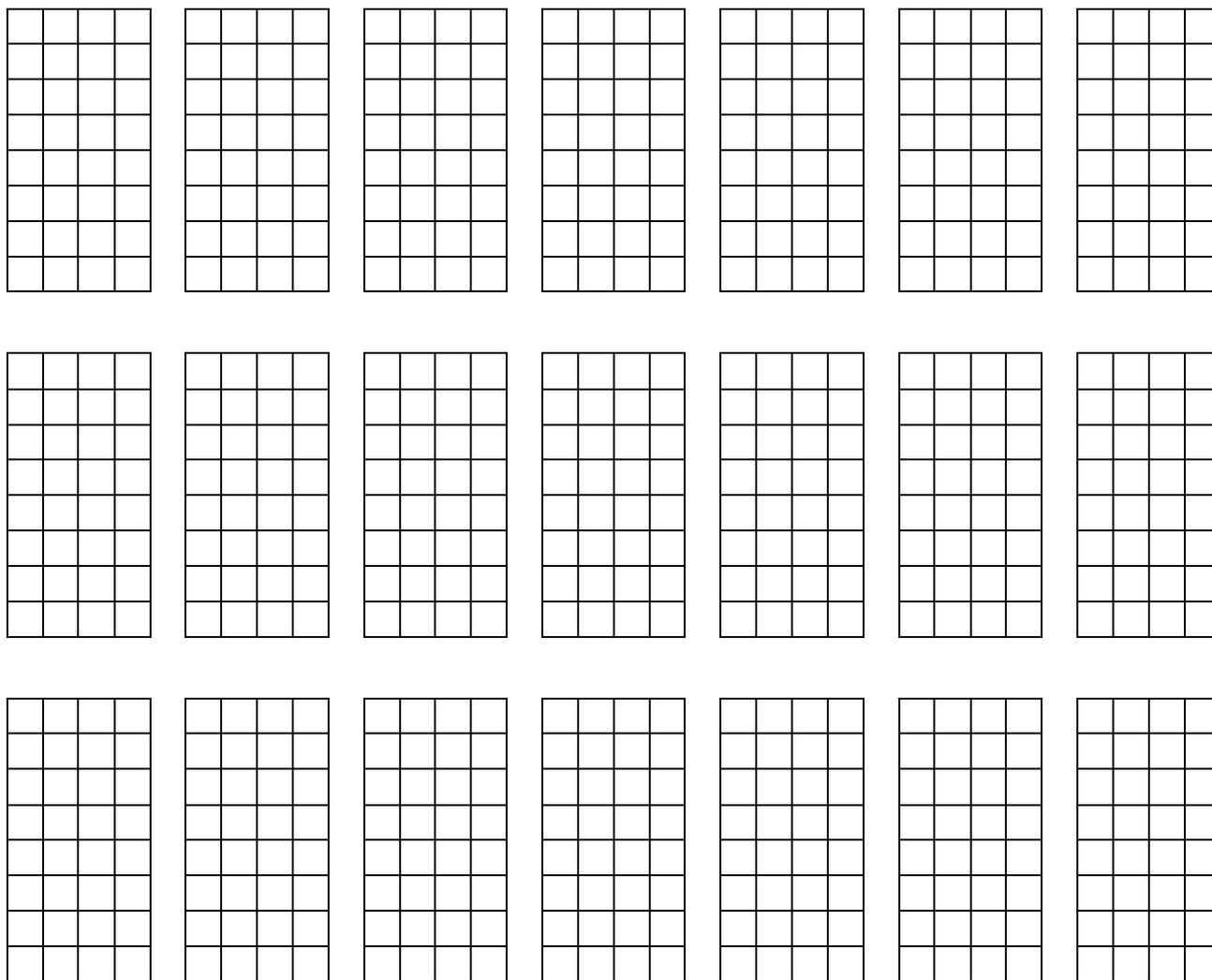


Les pièces du puzzle aztèque et un axe de symétrie (1)

Dans les rectangles ci-dessous, marque d'une croix toutes les positions possibles de deux cases symétriques par rapport à un axe horizontal ou vertical.



Les 30 cases restantes sont-elles toujours recouvrables par les 10 pièces de la pyramide aztèque ?

La recherche partagée entre les élèves sera faite sur des plateaux de jeu.

Le plateau de jeu

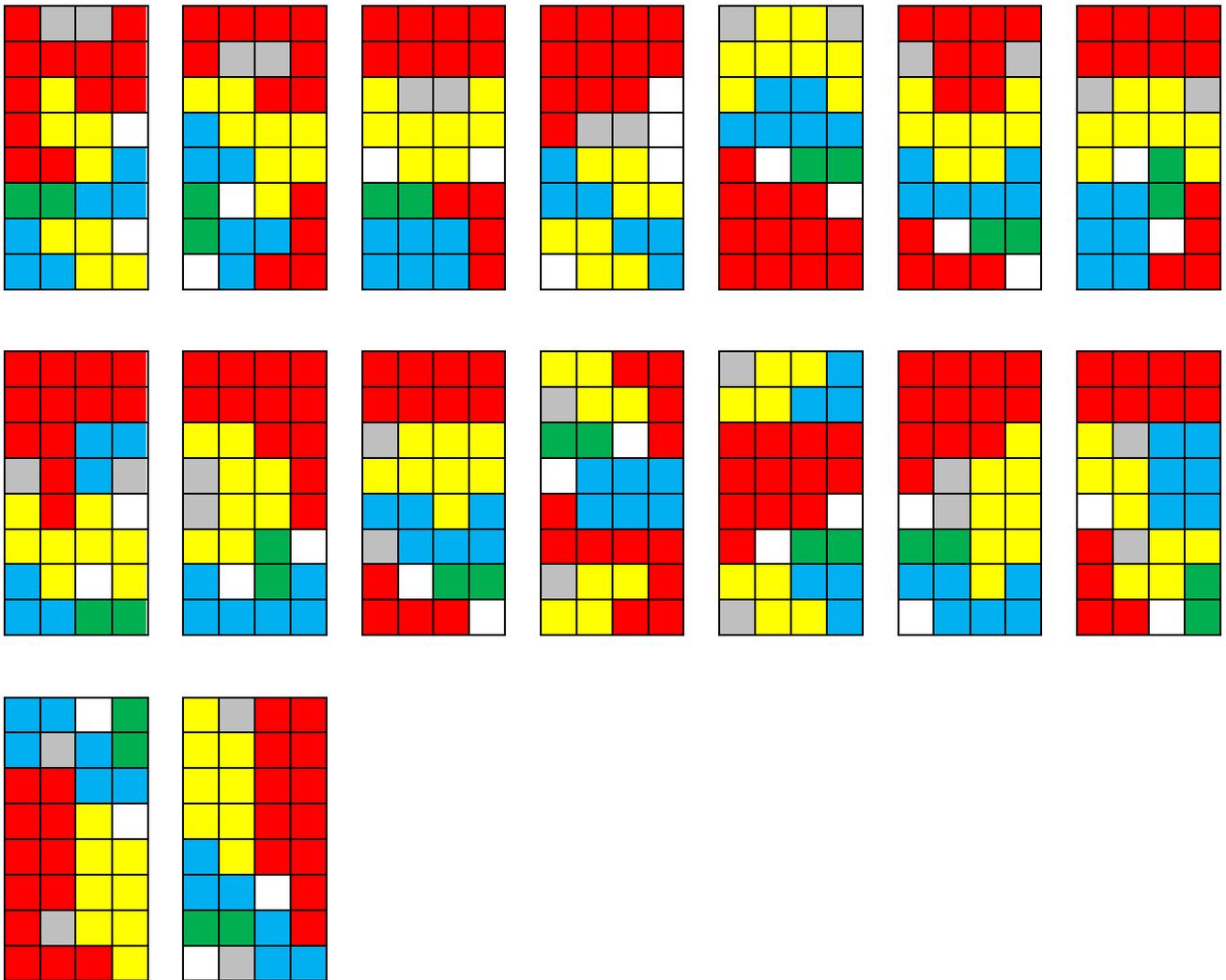
Sans axe de symétrie indiqué

Le plateau de jeu

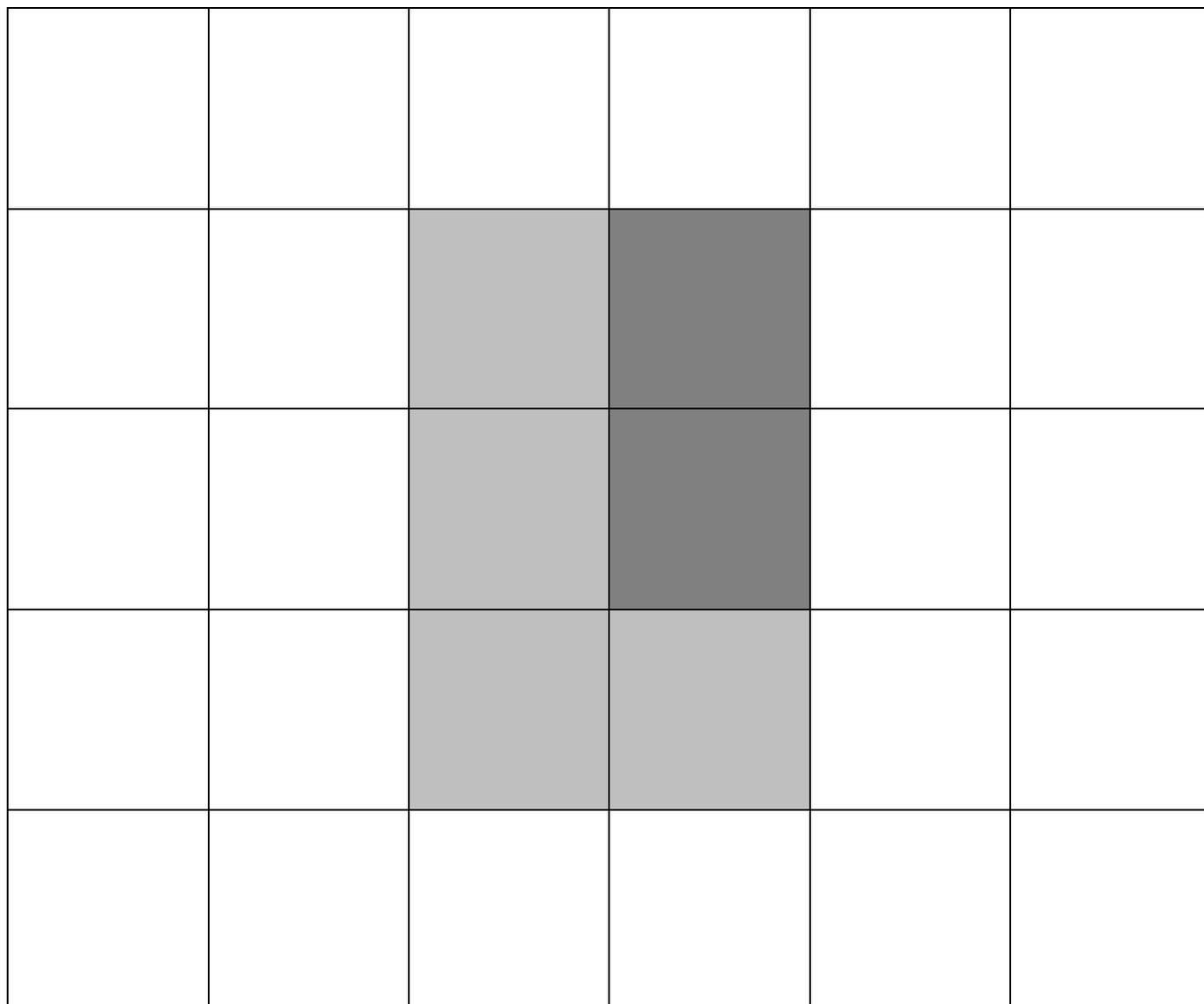
L'axe de symétrie vertical est indiqué

Le plateau de jeu

Des solutions

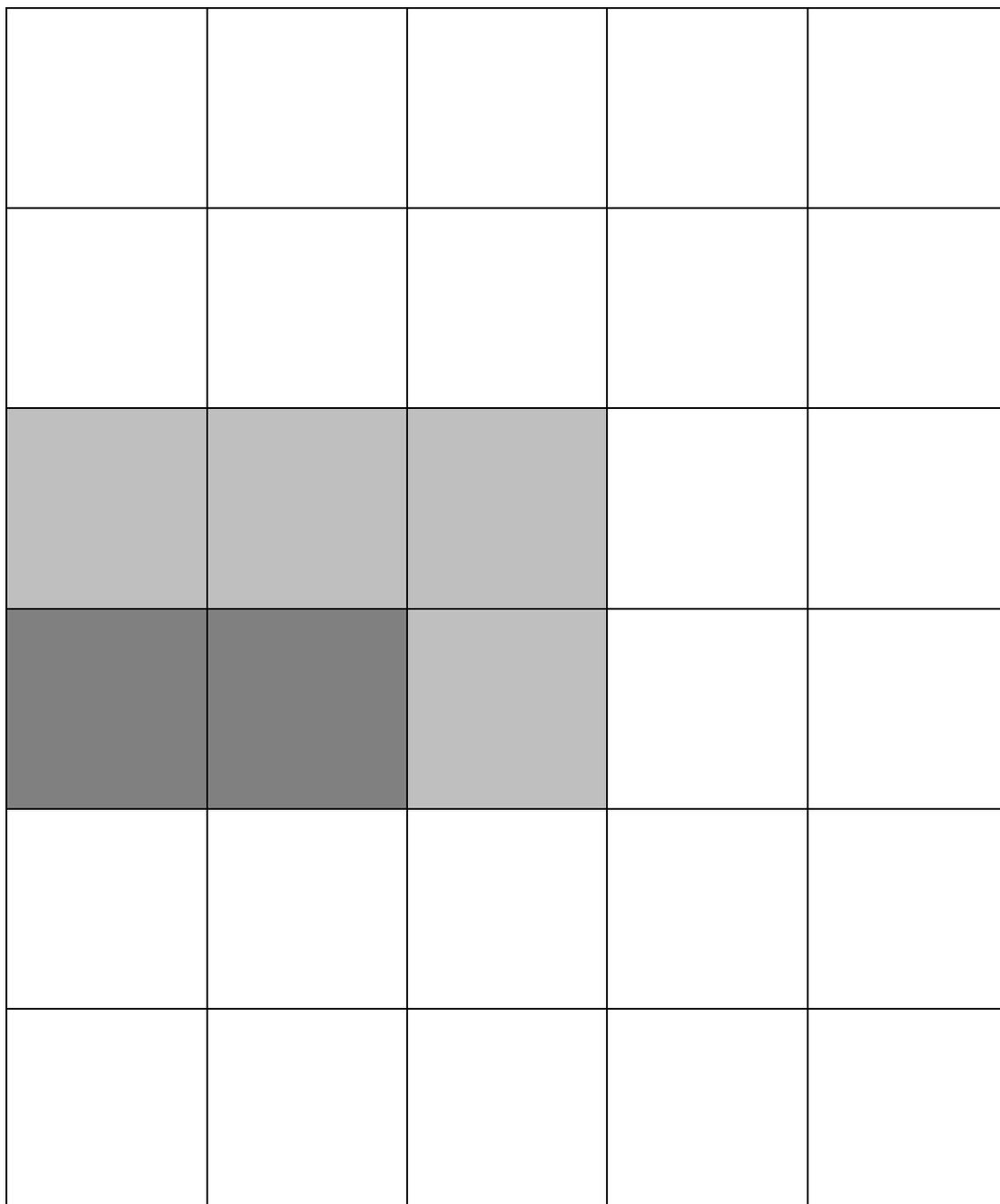


Les pièces du puzzle aztèque et un axe de symétrie (2a)



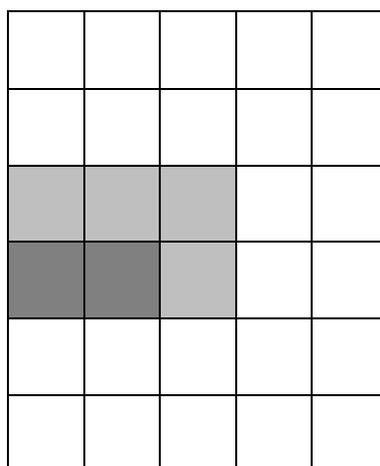
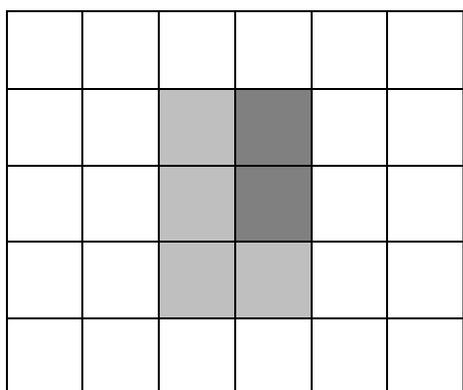
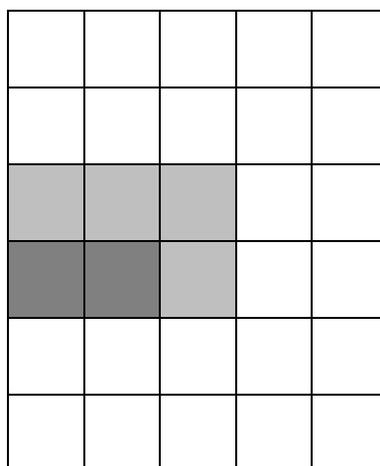
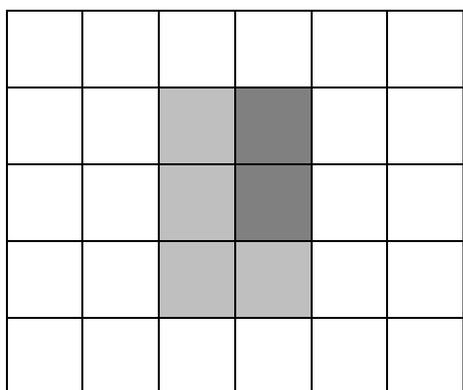
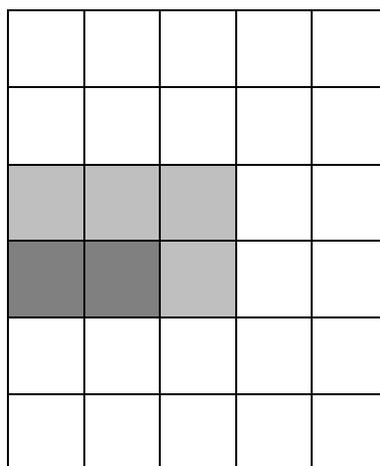
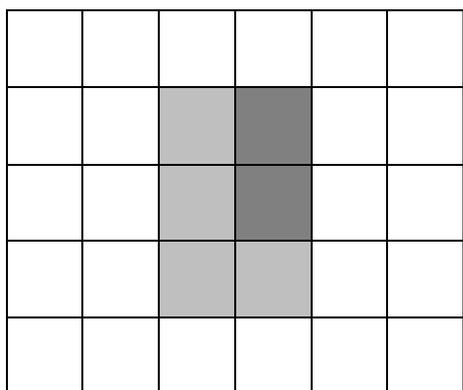
Deux pièces sont déjà placées. Place les huit autres de façon symétrique pour obtenir un nouveau rectangle.

Les pièces du puzzle aztèque et un axe de symétrie (2b)



Deux pièces sont déjà placées. Place les huit autres de façon symétrique pour obtenir un nouveau rectangle.

Recueil de solutions pour trois élèves



Propositions de solutions à projeter

